



Términos de Referencia para organizaciones participantes del Hackatón Virtual de América Latina y El Caribe para la impulsar la Participación Ciudadana, el Espacio Cívico y la Democracia Inclusiva

1. GENERALIDADES DE LOS ORGANIZADORES:

Innovation For Change (I4C) es una red global de personas y organizaciones, en donde se conectan, colaboran y aprenden juntas para defender y fortalecer el espacio cívico, superando las restricciones a las libertades fundamentales de reunión, asociación y expresión. La red posee 7 Centros Regionales ubicados en: 1) África, 2) Norte de África y Medio Oriente, 3) Asia Central, 4) Asia del Sur, 5) Asia del Este, 6) Pacífico y 7) América Latina y el Caribe.

Estos Centros son espacios de co-diseño y promoción de innovación social, donde las personas y las organizaciones se conectan para intercambiar ideas, debatir, crear y prototipar soluciones innovadoras para los diversos desafíos que atraviesan las regiones.

La misión del Centro de América Latina y El Caribe es fortalecer a las OSC como actores clave para promover sociedades más inclusivas y colaborativas. El mismo es gestionado por el Comité Ejecutivo Regional compuesto por Organizaciones ubicadas en Argentina, Ecuador, Guatemala y República Dominicana, y cuenta con el respaldo de la Asamblea General del Centro, que está compuesta por 20 miembros permanentes de 16 países. Estos incluyen Organizaciones de Sociedad Civil (OSC), redes de OSC y empresas sociales, que representan a cerca de 400 organizaciones de la sociedad civil.

La Asociación Por Una Vida Digna, organizadora del evento, está ubicada en Guatemala y es una organización de sociedad civil cuya misión es ser una plataforma que busque el desarrollo humano, a través de la promoción de actividades y capacitaciones, que contribuyan al desarrollo sostenible del país y la región. Desde 2016 es miembro fundador del Hub para América Latina y el Caribe de la Iniciativa de Innovación para el Cambio.

2. SOBRE LOS DESAFÍOS QUE ENFRENTA LA REGIÓN

El espacio cívico se refiere al entorno en el que individuos y organizaciones pueden ejercer libremente sus derechos de expresión, asociación y participación en la vida pública sin temor a represalias. Cuando este espacio es abierto, la sociedad civil puede influir en la toma de decisiones y contribuir al fortalecimiento democrático; sin embargo, cuando se restringe, limita la capacidad de acción de ciudadanos y organizaciones, afectando el desarrollo social y político.

En América Latina y el Caribe, esta restricción es una realidad para un gran porcentaje de la población, lo que impide que las organizaciones de la sociedad civil operen con libertad. La falta de garantías para el ejercicio de derechos fundamentales no solo dificulta la participación ciudadana, sino que también debilita las estructuras democráticas, haciendo más complejo el camino hacia sociedades inclusivas y sostenibles.

Si bien el avance tecnológico ha abierto nuevas oportunidades para el activismo y la incidencia política, como el acceso a internet y la creación de redes digitales de movilización, la brecha digital sigue siendo un obstáculo significativo. Muchas comunidades en situación de vulnerabilidad no tienen acceso equitativo a estas herramientas, lo que limita su capacidad para participar en espacios de toma de decisiones. Sin estrategias efectivas de inclusión digital, la desigualdad en el ejercicio de los derechos ciudadanos se profundiza.

Esta exclusión digital se suma a las desigualdades sociales y económicas que afectan de manera desproporcionada a grupos históricamente marginados, como mujeres, pueblos indígenas y personas LGBTIQ+. La falta de representación política y las barreras estructurales perpetúan su exclusión, limitando el acceso a derechos fundamentales y reduciendo su participación en la vida pública. Además, la fragmentación de la sociedad civil y la crisis de liderazgo debilitan su capacidad de incidencia, mientras que la desinformación y los discursos de odio erosionan el debate democrático. Frente a estos desafíos, es fundamental fortalecer la cohesión social y desarrollar estrategias coordinadas para garantizar el fortalecimiento del espacio cívico, la participación ciudadana y la democracia inclusiva en la región.

3. SOBRE EL HACKATÓN:

Siendo conscientes de la situación de la región, AVD por medio del Centro Regional de América Latina y el Caribe ha diseñado un hackatón virtual para impulsar la participación ciudadana, el espacio cívico y la democracia inclusiva. Este evento virtual de 36 horas, divididas en 5 días, busca que organizaciones de sociedad civil, movimientos sociales, organizaciones comunitarias, programadores, activistas, tecnólogos, académicos, emprendedores y líderes sociales, puedan trabajar en equipo para idear prototipos de soluciones tecnológicas escalables e innovadoras que promuevan acciones a favor de ampliar e impulsar la participación ciudadana, el espacio cívico y la democracia inclusiva.

Los Hackatones son espacios de formación y aprendizaje, para que quienes participan puedan generar conexiones multidisciplinares con el objetivo de que utilicen sus conocimientos y habilidades para co-diseñar, y crear prototipos tecnológicos de soluciones que promuevan la expansión de la participación ciudadana y una democracia para todos. El evento además posee una estrategia de mentoreo para que los participantes estén acompañados durante el proceso.

Objetivo general del evento: Desarrollar prototipos de soluciones tecnológicas escalables e innovadoras y/o campañas de incidencia que contribuyan a ampliar la participación ciudadana, el espacio cívico y promover una democracia más inclusiva y representativa en la región, basadas en la colaboración interdisciplinaria, el intercambio de ideas y herramientas digitales.

Metodología del Hackatón:

El evento se basa en metodologías ágiles y el *diseño centrado en el ser humano* con enfoque en el trabajo colaborativo y cooperación, para lo mismo utilizaremos la en la mayor parte del evento las etapas del *Design Thinking, aplicando el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación TIC para el desarrollo de los prototipos*. Los participantes trabajarán en equipos fomentando la colaboración entre diferentes grupos para maximizar el impacto de las soluciones desarrolladas. Esta metodología promueve un entorno donde los participantes colaboran activamente para resolver problemas sociales y además está adaptada al contexto Latinoamericano.

Por otro lado, el evento está pensado para financiar a las mejores propuestas con un capital semilla y acompañarlas en la implementación de un piloto de su prototipo en dos meses.

4. PROCESO DE PARTICIPACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DEL HACKATÓN

- a. Te explicamos a continuación las etapas en las cuales se implementará el Hackatón:
 - i. Se realiza una convocatoria a la Sociedad Civil de América Latina y El Caribe, para quienes estén interesados en buscar soluciones innovadoras a la problemática planteada anteriormente, con el fin de invitarlos a participar de este proceso, para ser capacitados en el uso *de las Tecnologías de Información y Comunicación TICs* y metodologías ágiles de diseño, para posteriormente co-crear nuevas ideas en etapa de prototipos de proyectos. La convocatoria para postulaciones, estará abierta desde el martes 11 de febrero al miércoles 5 de marzo 2025. Podrán inscribirse en equipos completos de 5 a 10 participantes, o bien activistas, representantes de sociedad civil y programadores individuales para luego ser integrados por medio del comité organizador a un equipo. Los equipos y personas que resulten seleccionados para participar serán notificados por medio de Correo Electrónico y Whatsapp.

Pueden participar:

- Grupos o iniciativas comunitarias
- Colectivos

- Movimientos sociales
- Iniciativas de voluntariado
- Asociaciones culturales o artísticas
- Otros grupos organizados en torno a causas sociales a nivel comunitario
- Programadores
- Activistas
- Emprendedores sociales

REGISTRA A TU EQUIPO EN EL SIGUIENTE ENLACE: <https://bitly.cx/IXwe>

REGISTRATE PARA SER INCLUIDO EN UN EQUIPO EN EL SIGUIENTE ENLACE: <https://bitly.cx/Oocd>

- ii. El Hackatón es un evento de cinco días, en donde los participantes reciben datos e información para sensibilizarse alrededor de la temática, con personas expertas en las problemáticas que se abordarán.
- iii. Se contará con facilitadores y mentores, quienes acompañarán a los equipos en todo el proceso para asegurar que cada una de las ideas presentadas como prototipo cumplan con los requerimientos para la aplicación al fondo semilla.
- iv. Para los días de evento, se han diseñado espacios de trabajo colaborativo para iniciar el proceso de co-creación de prototipos de las soluciones tecnológicas que se esperan obtener; además los equipos deberán reunirse y aprovechar el tiempo entre los días 2 y 3 para poder armar y avanzar en concretar el prototipo para su presentación en el cuarto día.
- v. Durante los días intermedios entre el 14 y 20 de marzo los equipos podrán tener reuniones con los facilitadores y mentores, quienes revisarán los avances y brindarán un acompañamiento que sirva como guía para entregar un mejor prototipo. A los equipos que se inscriban se les otorgará una guía sobre cómo funcionarán estas reuniones. Además, cada equipo tendrá la responsabilidad y el compromiso de reunirse durante este tiempo.
- vi. Al finalizar el evento los equipos deberán presentar su prototipo ante un jurado, que se conformará de diversas personas expertas en diferentes áreas relacionadas a la temática del laboratorio, para evaluar y definir los prototipos que serán elegidos para recibir los fondos semilla.
- vii. Los equipos electos se comprometen a implementar un piloto de su prototipo en dos meses con el capital semilla que se destinará exclusivamente para esto, además se les proveerá todas las herramientas administrativas para la correcta ejecución del fondo y se compartirá por medio de una campaña digital los resultados de estos pilotajes.

5. PROPUESTAS Y PARTICIPANTES

El Hackatón busca a organizaciones de sociedad civil, activistas, programadores y emprendedores sociales de América Latina y el Caribe, que estén interesados en abordar la temática. Los prototipos propuestos deben conjugar un equilibrio entre la factibilidad de implementación, impacto, innovación y responder a alguno de los retos y desafíos planteados en la presente convocatoria. Las soluciones pueden tratarse de productos digitales como: aplicaciones móviles, plataformas webs chatbots, campañas digitales, entre otros. Los prototipos ganadores, sin importar la nacionalidad o residencia de los miembros del equipo, recibirán los fondos semilla y

deberán ser implementados. En el Hackatón podrán participar todas las personas que completen el formulario de registro, siempre y cuando pertenezcan a alguna organización de la sociedad civil o se identifiquen como activistas, programadores o emprendedores sociales.

6. PROPUESTA GANADORA Y PROTOTIPOS

Cada una de las ideas desarrolladas dentro del Hackatón serán presentadas a nivel de prototipo, esto quiere decir que ninguna idea debe estar funcionando al momento de ser presentada ante el jurado, pero sí, deben tener la capacidad de expresar con claridad, por medio de imágenes, videos, Storytelling o cualquier otro elemento visual, lo que se busca solucionar por medio del prototipo. Se seleccionarán a 8 equipos ganadores que recibirán un fondo correspondiente a USD \$4,670.00 cada uno, los cuales deben ser utilizados exclusivamente para la implementación de sus prototipos o alguna de las fases del prototipo que sean funcionales y que puedan registrar un impacto real, se explicará a los equipos ganadores, la forma del manejo del fondo.

7. FORMATO Y TIEMPO DE DURACIÓN DEL HACKATÓN

El Hackatón se desarrollará en formato virtual y la participación es totalmente gratuita, por medio de la plataforma de Zoom, en *las fechas 12, 13, 14, 20 y 21 de marzo de 2025*. Tendrá una duración promedio de 5 días de evento, con horarios específicos de conexión online y trabajo offline, posteriormente los equipos ganadores tendrán dos meses para la ejecución de prototipos, con diferentes temporalidades que no requieren días completos de trabajo dentro de los cuales se tendrán como base las siguientes actividades y horarios, pudiendo requerir algún espacio y tiempo adicional:

Actividad	Cantidad de días	Cantidad de horas	Fecha
Reunión de introducción	1 día	4 horas	12 de marzo
Taller de contextualización e introducción a la metodología	1 día	8 horas	13 de marzo
Diseño de prototipos	2 días	8 horas cada/día Total 16 horas	14 y 20 de marzo
Presentación de prototipos y selección de ganadores	1 día	8 horas	21 de marzo
Reunión para anunciar a los ganadores	1 día	1 horas	Por definir
Etapas adicionales de desarrollo para prototipos ganadores	60 días	Las horas serán definidas por cada equipo	Por definir

8. TEMPORALIDAD DE LA CONVOCATORIA

La convocatoria estará abierta a partir del martes 11 de febrero y cerrará el día miércoles 05 de marzo hasta las 23:59 Hrs. (Zona Horaria de Guatemala) quedando sin efecto ninguna postulación presentada posteriormente a las fechas y horas ya mencionadas

9. ACCIONES ESPECÍFICAS PARA LA PROTECCIÓN DE DATOS E IDENTIDAD:

Reconociendo la importancia de la seguridad digital, especialmente en espacios cívicos restringidos, se tomarán diversas acciones para proteger los datos e identidades de los participantes antes, durante y después del evento. Se incluirá dentro de los procesos cápsulas informativas en materia de ciberseguridad así como el uso de una plataforma de comunicación segura como Signal.

Para los participantes que trabajan en entornos represivos, ofreceremos la opción de participar de forma anónima, permitiéndoles utilizar seudónimos o avatares en lugar de sus nombres reales. Para ello necesitarán llenar un apartado especial en el formulario de registro. Toda información y bases de datos se resguardará utilizando nuestra política de protección de datos.

Por último, se utilizará la herramienta de colaboración CryptPad para garantizar la colaboración en tiempo real con funciones de privacidad, como almacenamiento cifrado y sin recopilación de datos del usuario, sin comprometer la seguridad.

10. PROPIEDAD INTELECTUAL

Las personas participantes del Hackatón declararán expresamente ser autores originales de los prototipos de proyectos innovadores presentados. La responsabilidad de inscribir, registrar o gestionar los derechos de propiedad intelectual, softwares, diseños, marcas comerciales, patentes o de cualquier tipo que sean reconocidas por la legislación de cada país recae de forma exclusiva en las Organizaciones participantes.

De la misma forma, quienes se postulan declaran que se obligan a mantener excluido a CIVICUS, Innovación Para el Cambio y Por Una Vida Digna, de cualquier responsabilidad que pueda surgir derivada de la infracción de derechos de terceros o parte de terceros que tengan o aleguen tener cualquier dominio o injerencia sobre la naturaleza de los prototipos sometidos durante el Hackatón. Las personas participantes son las únicas responsables por el material enviado a Innovación para el Cambio o Asociación por Una Vida Digna y de la autenticidad de la información entregada al momento de concursar. En tal sentido, liberan de toda responsabilidad a los organizadores ya sea directa, indirectamente, prevista o de manera imprevista, de cualquier tipo de daños.

11. DERECHOS DE INFORMACIÓN, COMUNICACIÓN Y PRESENTACIÓN DE PROTOTIPOS

Se establece que la aceptación por parte de las personas participantes implica el otorgamiento expreso de la autorización a Innovación para El Cambio y Asociación por Una Vida Digna, su imagen y la información completa del prototipo en cualquier actividad pública o difusión relacionada con el mismo, sin que por ello resulte obligación alguna de compensación, pago o remuneración en ninguna especie de parte de AVD al participante.

La información personal, como dirección de correo electrónico, teléfono, género, dirección física, edad, y nivel educativo, que se recabe en el momento del registro serán agregadas a las bases de datos de los equipos, donde las personas participantes podrán seguir recibiendo información de nuevos programas, competencias, eventos, oportunidades, promociones, nuevos productos etc., a menos que la persona opte lo contrario en el registro. Si por alguna circunstancia, se quiere cancelar el registro de cualquiera de las bases de datos, podrán hacerlo enviando una solicitud escrita directamente a Innovación para el Cambio, por medio del correo electrónico: infoalc@innovationforchange.net

12. DESCALIFICACIÓN

Innovación para El Cambio y Asociación por Una Vida Digna, podrán descalificar una persona o equipo si:

- No entrega completos los documentos solicitados.
- Presenta información y datos falsificados.
- Existe alguna conducta pública tipificada como ilegal, realizada por parte de integrantes del equipo.
- Si el comportamiento de alguno de los integrantes del equipo es considerado ofensivo o de alguna manera viola los estándares de comportamiento aceptados por la comunidad, como, por ejemplo: a) uso ilícito de drogas, b) intoxicación pública, c) discriminación, d) acoso o cualquier acción ofensiva que vulnere la integridad de otro.

Las organizaciones participantes y sus equipos, que en algún momento sean descalificadas del Hackatón, *no serán elegibles para presentarse nuevamente a participar por ninguno de los premios de concursos realizados por los organizadores.*

13. DISPOSICIONES FINALES

Innovación para El Cambio y Asociación Por una Vida Digna prohíben el uso de su imagen sin previa autorización, para la presentación de los prototipos en otros espacios. Cualquier duda o consulta se puede desarrollar directamente al correo info@jovenescontralaviolencia.org